

Oh Joie

Le pack Aventure Vice-Versa se dévoile en images!

Avec un mode de jeu innovant, le pack Vice-Versa marque un tournant dans l'univers des jeux de puzzle-plateforme



Burbank, Calif. - 28 Mai 2015 - Disney Interactive révèle aujourd'hui de nouveaux visuels du pack Aventure Vice-Versa, un jeu d'action-plateforme innovant basé sur un principe de puzzles. Ce pack aventure sera disponible cet automne pour **Disney Infinity 3.0**, le jeu vidéo familial qui mélange les personnages issus des marques de The Walt Disney Company, incluant Disney, Disney.Pixar, Marvel et *Star Wars*™.

Inspirée de VICE-VERSA le nouveau film des studios Disney. Pixar qui a créé le buzz au dernier Festival International du Film de Cannes, en salle le 17 juin, l'Aventure Vice-Versa se déroule dans la tête de la jeune Riley, 11 ans, après qu'elle ait, par inadvertance, regardé un film d'horreur avant de s'endormir. Ses Émotions - JOIE, PEUR, COLÈRE, DÉGOÛT et TRISTESSE - s'allient pour calmer le tumulte installé au Pays de l'Imagination après cet éprouvant visionnage! Depuis, des brocolis, des canons à tartes, des chauves-souris et des créatures des marais rampent dans l'esprit de Riley. Seul ou avec un ami en co-op, les joueurs doivent aider les Émotions de Riley dans leur périple au Pays de l'Imagination, combiner les compétences de chacun des personnages pour vaincre leurs ennemis, rassembler les souvenirs de Riley, et retourner au Quartier Cérébral avec l'aide des Travailleurs de l'Esprit avant que Riley ne se réveille.

3 modes de jeux différents marquent un tournant dans le jeu de plateforme traditionnel :

- Les nuages, qui peuvent faire apparaître ou disparaître la foudre
- Des plateformes musicales, à activer en rythme, dans le tempo
- Des barrières de gravité, qui mettent le joueur et le monde sans dessus-dessous

Les personnages de JOIE, PEUR, COLÈRE, DÉGOÛT et TRISTESSE sont jouables dans l'Aventure Vice-Versa. Chacun des personnages dispose de pouvoirs spéciaux pour vaincre les Créatures des Marais et autres monstres des cauchemars :

- JOIE débordante d'optimisme et de bonne humeur, elle apporte de la gaité à toutes les aventures. Elle seule peut planer par-dessus les fossés.
- **PEUR** cette boule de nerfs apeurée est le coureur le plus rapide. Elle peut traverser des ponts et des plateformes avant qu'ils ne s'effondrent.
- COLÈRE la tête brulée de la bande peut aisément traverser des coulées de lave.
- **DÉGOÛT** toujours pleine d'amertume, elle repousse les nuages, lui permettant ainsi de sauter plus haut que n'importe qui.
- TRISTESSE l'amie inquiète est capable de transformer les torrents de tristesse en mélodrame amusant, elle peut marcher sur les nuages sans les abîmer lors de son passage.

Découvrez le trailer ici : http://youtu.be/amwi9bQWQ2A

Les nouvelles images sont disponibles sur : http://we.tl/cgiNLwRoZH et www.disney-images.fr

Toutes les figurines de Vice-Versa seront également jouables dans la Toy Box 3.0 améliorée, aux côtés des autres figurines Disney Infinity déjà sorties. Les joueurs pourront utiliser leurs figurines, plus de 100 objets, accessoires et véhicules issus des univers *Star Wars*, Marvel et Disney pour créer de nouvelles aventures dans leurs propres mondes.

Des figurines et aventures seront annoncées dans les mois prochains. Disney Infinity 3.0 a été développé par Avalanche Software en collaboration avec Ninja Theory, Sumo Digital, Studio Gobo et United Front Games. Le jeu est classifié PEGI 7 et sera disponible cet automne.

Rejoignez-nous sur https://www.facebook.com/DisneyInfinityFR
Suivez-nous sur www.disney.com/InfinityFR
Site officiel: http://www.disney.com/infinity





À propos du film Vice-Versa – sélection Officielle Hors Compétition Festival de Cannes : Faites connaissance avec vos émotions

Au Quartier Cérébral, le centre de contrôle situé dans la tête de la jeune Riley, 11 ans, cinq Émotions sont au travail. À leur tête, JOIE, débordante d'optimisme et de bonne humeur, veille à ce que Riley soit heureuse. PEUR se charge de la sécurité, COLÈRE s'assure que la justice règne et DÉGOÛT empêche Riley de se faire empoisonner la vie - au sens propre comme au figuré. Quant à TRISTESSE, elle n'est pas très sûre de son rôle. Les autres non plus, d'ailleurs...

Lorsque la famille de Riley emménage dans une grande ville, avec tout ce que cela peut avoir d'effrayant, les Émotions ont fort à faire pour guide la jeune fille durant cette difficile transition. Mais quand JOIE et TRISTESSE se perdent accidentellement dans les recoins les plus éloignés de l'esprit de Riley, emportant avec elles certains souvenirs essentiels, PEUR, COLÈRE et DÉGOÛT sont bien obligés de prendre le relais. Joie et Tristesse vont devoir s'aventurer dans des endroits très inhabituels comme la Mémoire à long terme, le Pays de l'Imagination, la Pensée Abstraite ou la Production de Rêves, pour tenter de retrouver le chemin du Quartier Cérébral afin que Riley puisse passer ce cap et avancer dans la vie...

Le film est réalisé par le réalisateur oscarisé **Pete Docter** (Monstres & Cie, Là-Haut) et produit par **Jonas Rivera** (Là-Haut. La musique originale est signée **Michael Giacchino** (Les Indestructibles, Ratatouille, Là-Haut).

En salle le 17 Juin prochain

À propos de Disney Infinity:

Disney Infinity est un jouet vidéo qui offre à chacun une liberté sans précédent pour créer ses propres histoires et jouer avec ses personnages préférés issus de toutes les marques de The Walt Disney Company. Après le succès des deux premiers opus de **Disney Infinity**, Disney Interactive a annoncé la sortie de **Disney Infinity 3.0**. En posant sa figurine sur le lecteur relié à la console, le joueur active une Aventure à l'écran et plonge dans l'univers de *Star Wars™*. Il peut également créer ses propres aventures avec tous les personnages de l'univers **Disney Infinity** dans la Toy Box. **Le jeu est classifié PEGI 7 et sera disponible dès cet automne.**

À propos de Disney Interactive:

Disney Interactive est la branche des loisirs interactifs de The Walt Disney Company. Disney Interactive est l'un des plus importants créateurs d'expériences digitales dans le monde, et produit du contenu interactif pour toute la famille incluant des jeux vidéo multi-plateformes, des jeux pour smartphones et réseaux sociaux et des destinations digitales sur toutes les plateformes courantes et émergentes.

Divertissant les personnes de tous âges, Disney Interactive produit des contenus phares comme le jeu vidéo Disney Infinity, le monde virtuel pour enfants Club Penguin, des jeux mobiles à succès tels que La Reine des Neiges Free Fall ou Disney Tsum Tsum, des destinations en ligne pour les enfants, les parents et les fans dont disney.com, Oh My Disney et Babble.com. L'ensemble des pages Facebook de Disney atteint plus de 1,5 milliard de fans.

STAR WARS © & ™ Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved.

Contacts Presse:

Sophie D'ALMERAS

MinuitDouze <u>sdalmeras@minuitdouze.com</u> 09 82 24 54 57

Doriane IOP

The Walt Disney Company
Doriane.x.iop.-nd@disney.com
01 73 26 56 48